

Compte-rendu de la proposition de projet européen de la ville d'Évora présentée lors du colloque « *Tourisme et environnement : entre préservation et enjeux de développement* » le 28 février 2020 à Birgu à Malte.

Paula Santos et Alexandre Varela nous ont présenté le projet : **POCITYF – Positive Energy City Transformation Framework**.

Durée, budget et partenaires :

Le projet doit durer 60 mois pour un budget total de 22,5 millions d'euros dont 9,8 millions seront attribués à la ville d'Évora.

Le projet de ville intelligente POCITYF mobilise deux villes pilotes – Evora (Portugal) et Alkmaar (Pays Bas) - et six villes partenaires : Grenade (Espagne), Bari (Italie), Celje (Slovénie), Ujpest (Hongrie), Ioannina (Grèce) et Hvidovre (Danemark).

L'objectif est de **rendre l'environnement de ces villes plus durable, accessible et plus sain, en mettant en place un concept d'énergie positive**. Cela doit permettre à la ville d'être énergétiquement positive grâce à la mise en place de mesures actives ou passives de production ou de stockage d'énergie. Ce projet est dédié aux sites historiques du patrimoine mondial où les enjeux d'intégration des énergies renouvelables et de mise en œuvre de mesures d'efficacité énergétique sont plus importants. A terme, il s'agit de créer un ensemble de blocs d'énergie positive, des zones géographiques délimitées, avec une production locale renouvelable d'énergie supérieure à la consommation en termes de moyenne annuelle.

POCITYF a l'intention de transformer le tissu urbain de ces villes, en se concentrant sur les zones protégées culturellement et historiquement.

Le projet sera développé à travers quatre lignes d'action (Energy Transition Tracks ETT**) :**

1. Bâtiments et blocs énergétiquement positifs (transformation de bâtiments nouveaux et existants en bâtiments énergétiquement positifs) ;

2. Systèmes de gestion et de stockage d'énergie (application de stratégies visant à accroître la flexibilité du réseau et des bâtiments, en utilisant, par exemple, des systèmes de stockage d'énergie) ;

3. Mobilité électrique et **MaaS - Mobility as a Service** (intégration de la mobilité électrique dans l'aménagement du territoire, afin de dynamiser la décarbonisation du secteur et de réduire le trafic urbain) ;

4. Innovation sociale pour le citoyen : il vise à offrir des services d'autonomisation citoyenne inclusifs, ainsi que des stratégies de co-création de solutions avec les principaux acteurs des villes et de l'industrie, conduisant à la création d'une vision pour 2050 spécifique à chaque ville.

L'accent est mis sur l'utilisation des énergies renouvelables, la mise en œuvre de mesures d'efficacité énergétique et la rénovation des bâtiments, telles que :

1. Intégration du système photovoltaïque aux systèmes de puits de lumière solaire (remplacement des puits de lumière par des systèmes photovoltaïques), de tuiles et de pergolas solaires ;

2. Installation de lampadaire intelligent – c'est un réverbère avec un point de charge pour les véhicules électriques, le Wi-Fi etc. ;

3. La création de campagnes de financement pour des projets « verts », qui permettra aux citoyens qui habitent le centre historique d'avoir un portefeuille énergétique virtuel composé de production renouvelable de projets « verts » en dehors de la ville (intégrés dans l'économie circulaire locale) ;

4. Dans le cadre des systèmes de gestion et de stockage de l'énergie, le pari sera mis sur les batteries de seconde vie et les systèmes avancés de gestion de l'énergie (ex : plateforme Peer-to-Peer) ;

5. Pour le développement de l'innovation sociale pour le citoyen, il sera créer un centre d'interprétation, de nouvelles applications pour smartphones, ainsi que des techniques de **gamification**. Par exemple, créer une logique de **gamification** entre les bâtiments municipaux pour favoriser de bons comportements énergétiques. Toute la consommation d'énergie sera surveillée via des applications sur téléphones mobiles ;

6. La composante **Mobilité électrique** et **MaaS** comprend les services de mobilité partagée et la recharge intelligente V2G (Vehicle-to-Grid).

Les villes plus petites, aux caractéristiques et conditions particulières (≤ 300000 habitants), doivent désormais combiner des niveaux d'efficacité et d'efficacité plus élevés pour relever les grands défis de l'urbanisation, nécessitant des moyens nouveaux et innovants pour gérer la complexité de la vie urbaine. De nombreuses villes européennes ont été formées à la suite d'une reconstruction / réhabilitation de leurs infrastructures existantes, en mélangeant et en harmonisant les pratiques de maçonnerie et les techniques de rénovation de différentes périodes. Ces politiques ont conduit à un parc immobilier mixte, où des bâtiments et des quartiers historiques préservés se trouvent dans des centres-villes modernisés. L'Union Européenne a consacré l'année 2018 à son patrimoine culturel avec un accent particulier sur :

a) son évolution au cours des siècles de l'histoire européenne ;

b) la synergie sociétale perçue entre patrimoine et modernisation.

Les politiques et les pratiques visant à préserver le patrimoine culturel dans les régions urbaines sont considérées comme l'une des principales lignes prioritaires pour l'UE. Cela constitue un défi supplémentaire pour le plan européen de transition énergétique vers les villes à faible émission de carbone, c'est-à-dire pour contextualiser les mesures d'efficacité énergétique dans les quartiers urbains historiques et préservés avec de fortes particularités territoriales et renforcer leur impact fondamental sur les habitants et les autorités régionales respectives à travers d'une manière protégée et sûre conduisant à un environnement urbain durable mais fonctionnel, tout en préservant leur héritage culturel / caractère.